

日本国特許庁  
JAPAN PATENT OFFICE

03.3.2004

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出願年月日  
Date of Application: 2003年 3月 6日

RECEIVED	
15 APR 2004	
WIPO	PCT

出願番号  
Application Number: 特願2003-059931

[ST. 10/C]: [JP2003-059931]

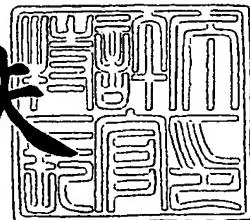
出願人  
Applicant(s): 松下電器産業株式会社

PRIORITY DOCUMENT  
SUBMITTED OR TRANSMITTED IN  
COMPLIANCE WITH  
RULE 17.1(a) OR (b)

2004年 4月 1日

特許庁長官  
Commissioner,  
Japan Patent Office

今井康夫



【書類名】 特許願  
【整理番号】 2131150084  
【提出日】 平成15年 3月 6日  
【あて先】 特許庁長官殿  
【国際特許分類】 H04N 5/92  
H04N 5/85

## 【発明者】

【住所又は居所】 大阪府門真市大字門真1006番地 松下電器産業株式会社内

【氏名】 伊藤 正紀

## 【特許出願人】

【識別番号】 000005821

【氏名又は名称】 松下電器産業株式会社

## 【代理人】

【識別番号】 100097445

【弁理士】

【氏名又は名称】 岩橋 文雄

## 【選任した代理人】

【識別番号】 100103355

【弁理士】

【氏名又は名称】 坂口 智康

## 【選任した代理人】

【識別番号】 100109667

【弁理士】

【氏名又は名称】 内藤 浩樹

## 【手数料の表示】

【予納台帳番号】 011305

【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】 明細書 1

【物件名】 図面 1

【物件名】 要約書 1

【包括委任状番号】 9809938

【書類名】 明細書

【発明の名称】 A V データ記録装置及び方法、当該 A V データ記録装置又は方法で記録されたディスク

【特許請求の範囲】

【請求項 1】 音声信号及び映像信号を音声パックもしくは映像パックに分割し、プログラムストリームとして多重するプログラムストリーム組立部と、

前記プログラムストリームを記録する記録部とを有し、

前記プログラムストリーム組立部が、前記音声パックおよび映像パックを多重すると同時に、前記音声パックをコピーして第 2 のパックを生成し、別のストリームとして多重することを特徴とする A V データ記録装置。

【請求項 2】 音声信号及び映像信号を音声パックもしくは映像パックに分割し、プログラムストリームとして多重する工程と、

前記プログラムストリームを記録する工程を有し、

前記プログラムストリームを組み立てる工程が、前記音声パックおよび映像パックを多重すると同時に、音声パックをコピーして第 2 のパックを生成し、別のストリームとして多重することを特徴とする A V データ記録方法。

【請求項 3】 請求項 1 に記載の A V データ記録装置により記録されたディスク。

【請求項 4】 請求項 2 に記載の A V データ記録方法により記録されたディスク。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】

本発明は、リアルタイムで映像及び音声を M P E G 圧縮して光ディスク等の記録媒体へ記録する A V データ記録再生装置、方法、および記録媒体に関する。

【0002】

【従来の技術】

映像を低いビットレートで圧縮する方法として、M P E G 2 規格 ( I S O / I E C 1 3 8 1 8 - 1 ) で規定されているシステムストリームがある。当該シス

テムストリームには、プログラムストリーム、トランSPORTストリーム、及びPESストリームの3種類が規定されている。

#### 【0003】

一方、磁気テープに代わる映像記録媒体として相変化光ディスクやMO等の光ディスクが注目を浴びてきている。このうち、相変化光ディスクに映像を記録するための規格として「Video Recording規格」(DVD Specifications for Re-writable/Re-recordable Discs Part 3 VIDEO RECORDING version 1.0 September 1999)がある。

#### 【0004】

図6に、従来の相変化光ディスクディスクを使った映像のリアルタイム記録再生装置の構成図を示す。図6において、映像信号入力部100及び音声信号入力部102から入力した信号を各々映像圧縮部101及び音声圧縮部103で圧縮し、プログラムストリーム組立部184においてプログラムストリームを作成し、記録部120及びピックアップ130を経由して相変化光ディスクディスク131へ書き込む。

#### 【0005】

再生時は、再生制御部186によりピックアップ130及び再生部121を経由して取り出したプログラムストリームをプログラムストリーム分解部185で映像信号と音声信号に分離し、各々映像伸長部111及び音声伸長部113を介して、映像表示部110及び音声出力部112へ出力する。

#### 【0006】

映像信号の記録時には、記録制御部187が記録部120の制御を行う。また、連続データ領域検出部160は、記録制御部161の指示によって、論理ブロック管理部163で管理されるセクタの使用状況を調べて、物理的に連続する空き領域を検出する。

#### 【0007】

1394i/f部140は外部機器からのデータの読み出しおよび外部機器からのデータの書き込み処理を制御する。

## 【0008】

プレイリスト再生制御部183はユーザが指定した順番で動画の各シーンを再生する。

## 【0009】

また、図7、図8は、相変化光ディスクにリアルタイムで映像記録する場合の記録フォーマットを示す。相変化光ディスクは2Kバイトのセクタから構成され、16個のセクタを1つの論理ブロックとして取り扱い、この論理ブロックごとに誤り訂正符号を付与して相変化光ディスクへ記録する。さらに最大記録再生レート換算で約17秒分以上の物理的に連続する論理ブロックを1つの連続データ領域として確保し、この領域へ0.4～1秒分のMPEGストリームからなる単位ビデオパケット(Video Object UNIT:以下、「VOBU」という)を順に記録する。1つのVOBUは2Kバイト単位のMPEGプログラムストリームの下位階層であるパックから構成される。パックは、ビデオ圧縮データが格納されたビデオパック(V\_PCK)と、オーディオ圧縮データが格納されたオーディオパック(A\_PCK)の2種類から構成される。また、1つのVOBUにはちょうど所定時間分(0.4から1秒分)のV\_PCK及び、このV\_PCKに対応する音声データの内、ちょうど整数個の音声フレームを含むA\_PCKが含まれる(例えば特許文献1参照)。

## 【0010】

AVデータ記録再生装置の連続データ領域検出部160は、1つの連続データ領域の残りが最大記録再生レート換算で3秒分を切った時点で、次の連続データ領域の再検出を行う。そして1つの連続データ領域が一杯になると、次の連続データ領域に書き込みを行う。

## 【0011】

また、図9は相変化光ディスク上の記録内容がUDF(Universal Disk Format)ファイルシステムもしくはISO/IEC13346(Volume and file structure of write once and rewritable media using non-sequential recording for information

interchange) ファイルシステムによって管理されている状態を示す図である。図9では、連続して記録された1つのMPEGプログラムストリームがファイルVR.Movie. VROとして記録されている。このファイルは、ファイル名及びファイルエントリの位置が、FID (File Identifier Descriptor) で管理されている。

#### 【0012】

なお、UDF規格はISO/IEC13346規格のサブセットに相当する。また、相変化光ディスクドライブを1394インターフェース及びSBP-2 (Serial Bus Protocol-2) プロトコルを介してパソコンへ接続することにより、UDFに準拠した形態で書きこんだファイルがパソコンからも1つのファイルとして扱うことが可能である。

#### 【0013】

また、ファイルエントリは、アロケーションディスクリプタを使ってデータが格納されている連続データ領域a、b、cを管理する。具体的には、記録制御部187によって連続データ領域aへの記録中に不良論理ブロックが見つかると、当該論理ブロックをスキップして、連続データ領域bの先頭から書き込みを継続する。そして、記録制御部187によって連続データ領域bへの記録中にPCファイルの記録領域とぶつかるので、今度は連続データ領域cの先頭から書き込みを継続する。この結果、ファイルVR.Movie. VROは連続データ領域a、b、cから構成されることになる。

#### 【0014】

また、1つのVOBUのデータサイズは、映像が可変ビットレートであれば最大記録再生レート以下の範囲で変動する。映像が固定ビットレートであればVOBUのデータサイズはほぼ一定である。

#### 【0015】

また、記録内容の再生時は、相変化光ディスクからのデータの読み出しと読み出したデータの再生を同時に実施する。このとき、データの最大再生レートよりもデータの読み出レートの方が高速となるように設定し、再生すべきデータが無くなることのないように制御を行う。したがって、連続したデータ読み出し及び連

続したデータ再生を続けると、データ最大再生レートとデータ読み出しレートとのレート差分だけ再生すべきデータを余分に確保できることになる。かかる余分に確保できるデータをピックアップのジャンプによりデータ読み出しが途絶える間の再生データとして使うことにより、連続再生を実現することができる。

#### 【0016】

具体的には、再生部121のデータ読み出しレートが11.08Mbps、プログラムストリーム組立部184及びプログラムストリーム分解部185のデータ最大再生レートが10.08Mbps、ピックアップの最大移動時間が1.5秒の場合、ピックアップ移動中に15.12Mビットの余分なデータが余分な再生データとして必要になる。かかる余分なデータを確保するためには、15.12秒間の連続読み出しが必要になる。すなわち15.12Mビットをデータ読み出しレート11.08Mbpsとデータ最大記録再生レート10.08Mbpsの差で割った時間だけ連続読み出しする必要がある。

#### 【0017】

したがって、15.12秒間の連続データ読み出しの間に最大167.53Mビット分のデータ、すなわち16.62秒分の再生データを読み出すことになるので、16.62秒（約17秒）分以上の連続データ領域を確保することで、連続データ再生を保証することが可能となる。

#### 【0018】

なお、連続データ領域の途中には、数個の不良論理ブロックがあっても良い。ただし、この場合には、再生時にかかる不良論理ブロックを読み込むのに必要な読み出し時間を見越して、連続データ領域を16.62秒分よりも少し多めに確保する必要がある。

#### 【0019】

ところで、このようなプログラムストリームは、任意のVOBUを順番に再生させるためのプレイリストを記述し実行する場合、隣り以外のVOBUへ移動して再生する場合に音声が途切れるという問題があった。

#### 【0020】

#### 【特許文献1】

特許第3969338号公報

【0021】

【発明が解決しようとする課題】

本発明は上記課題に鑑み、プレイリスト再生する場合に、シーンをまたぐ際に音声が途切れ難い様なAVデータ記録再生装置を実現することを目的とする。

【0022】

また、同時に可能な限り、MPEG2システム規格やDVD-VR規格の制限事項を遵守することも目的とする。

【0023】

【課題を解決するための手段】

上記目的を達成するために本発明にかかるAVデータ記録装置は、音声信号及び映像信号を音声パックもしくは映像パックに分割し、プログラムストリームとして多重するプログラムストリーム組立部と、前記プログラムストリームを記録する記録部とを有し、前記プログラムストリーム組立部が、前記音声パックおよび映像パックを多重すると同時に、前記音声パックをコピーして第2のパックを生成し、別のストリームとして多重する。

【0024】

また本発明にかかるAVデータ記録方法は、音声信号及び映像信号を音声パックもしくは映像パックに分割し、プログラムストリームとして多重する工程と、前記プログラムストリームを記録する工程を有し、前記プログラムストリームを組み立てる工程が、前記音声パックおよび映像パックを多重すると同時に、音声パックをコピーして第2のパックを生成し、別のストリームとして多重する。

【0025】

【発明の実施の形態】

以下、本発明の実施の形態について図面を参照しながら説明する。

【0026】

(実施の形態1)

図1は、本発明の実施の形態1にかかるAVデータ記録装置のブロック構成図である。図1において、映像信号入力部100と音声信号入力部102から入力

した信号は、各々映像圧縮部101及び音声圧縮部103で圧縮され、プログラムストリーム組立部104においてDVD-VR規格に準拠したプログラムストリームとして形成され、記録部120及びピックアップ130を経由して相変化光ディスク131へ書き込まれる。

#### 【0027】

映像信号の記録時には、記録制御部161が記録部120の制御を行う。また、記録制御部120は、連続データ領域検出部160に物理的に連続する空き領域を検出させる。連続データ領域検出部160は、論理ブロック管理部163で管理されるセクタの使用状況を調べて、空き領域を検出する。

#### 【0028】

具体的には、記録開始操作によって、プログラムストリーム組立部104は、圧縮された映像信号と圧縮された音声信号を2048バイト単位のパックV\_PCK及びA\_PCK（ビデオデータが格納されるパックV\_PCKと、オーディオデータが格納されるオーディオパックA\_PCK）に分割し、この2種類のパックが一つのVOBUを構成するよう順番に並べた後に記録部120へ渡す。

#### 【0029】

記録部120では、記録制御部161から指示された論理ブロック番号の位置からVOBUの記録を開始する。このとき、記録部120において、一つのVOBUは32Kバイト単位に分割されており、32Kバイト単位に誤り訂正符号が付加されて一つの論理ブロックとして相変化光ディスク131上に記録される。

#### 【0030】

また、一つの論理ブロックの途中で一つのVOBUの記録が終了した場合は、隙間を開けることなく次のVOBUの記録を連続的に行う。

#### 【0031】

一方、連続データ領域検出部160によって、記録部120での記録が開始されるまでに、あらかじめ最大記録レート計算で11秒分以上の連続した空き論理ブロック領域を検出しておく。そして、当該論理ブロック番号を、論理ブロック単位の書き込みが発生するごとに記録部120へ通知し、論理ブロックが使用済みになることについては論理ブロック管理部163に通知する。

**【0032】**

連続データ領域検出部160は、論理ブロック管理部内で管理されている論理ブロックの使用状況を探索して、未使用的論理ブロックが最大レート換算で17秒分連続している領域を検出しておく。なお、再生部のデータ読み出し速度、データ再生速度（映像再生速度）、ピックアップの最大移動時間は従来例と同じであるものとしている。

**【0033】**

また、連続再生保証のために17秒以上の連続した空き論理ブロック領域を常に検出するものとしたが、方法としては特にこれに限定されるものではなく、他の方法も考えられる。

**【0034】**

例えば、余分な再生データの蓄積量を計算してトレースしながら、連続した空き論理ブロックのデータサイズを動的に決定しても良い。すなわち、撮影中のある時点で20秒分の連続データ領域を確保できたときには、その続きとしては14秒分の連続データ領域を確保するようにする連続再生を保証する記録方法も考えられる。

**【0035】**

論理ブロック管理部163は、記録制御部161から通知された使用済み論理ブロック番号によって論理ブロック番号ごとの使用状況を把握して管理を行う。すなわち、論理ブロック番号を構成する各セクタ単位の使用状況を、UDFもしくはISO/IEC13346のファイル構成で規定されているスペースビットディスクリプタ領域を用いて、使用済みもしくは未使用であるかを記録して管理することになる。そして、記録処理の最終段階において、FID及びファイルエントリをディスク上のファイル管理領域へ書き込む。

**【0036】**

映像再生部162は、ピックアップ130及び再生部121を経由して取り出したプログラムストリームをプログラムストリーム分解部114で映像信号と音声信号に分離し、各々映像伸長部111及び音声伸長部113を介して、映像表示部110及び音声出力部112へ出力する。また、プレイリスト再生部183

はユーザが指定した順番で動画の各シーンを再生する。

#### 【0037】

図2は本発明の実施の形態1にかかるAVデータ記録再生装置におけるAVデータの記録形態を示す。VOBU#iに含まれる映像に対応する音声データの内、VOBU#iに含まれない音声データ（図2のAの部分）を、VOBU#(i+1)の先頭の映像パック内に記録する。より具体的には映像ストリーム内のシーケンスヘッダとGOPヘッダの間に設置可能なユーザデータ領域に格納する。

#### 【0038】

再生時は、VOBU#iまで再生した後で、VOBU#(i+1)以外のVOBUの再生に移る場合であっても、VOBU#(i+1)の先頭に記録された音声データまでは読み出し、再生することにより音声が途切れることを防ぐ。

#### 【0039】

以上の様な構成により、プレイリスト再生時に音声をシームレス再生することが容易に実現可能になる。図2のAの部分の音声データがVOBUの先頭に配置されているので容易に獲得可能になるからである。

#### 【0040】

なお、音声データを映像ストリームのユーザデータ内に格納するものとしたが、プライベートストリーム内に格納してVOBUに多重しても良い。

#### 【0041】

##### （実施の形態2）

実施の形態1との違いは、音声ストリーム#0の内容のコピーを音声ストリーム#1として記録して再生する点である。ただし、この時、音声ストリーム#0の音声パックを、音声ストリーム#1の少し過去のSCRおよびPTSを有する様に記録し再生する。その他の構成は実施の形態1と同様であるものとする。

#### 【0042】

図3は本発明の実施の形態2にかかるAVデータ記録再生装置におけるAVデータの記録形態を示す。図3のMPEGファイルには2本の音声ストリームが多重されている。VOBU#iに含まれる映像に対応する音声ストリーム#0の音声データのコピーを、プログラムストリームのシステム・ターゲット・デコーダ

(P-S T D) の音声バッファが許容する範囲で、 V O B U # i に含まれる音声ストリーム # 1 内に格納する。つまり、各 V O B U に必ずしも対応する全ての音声データが含まれるわけではないが、音声ストリーム # 0 しか無い従来の構成よりもかなり改善される。

#### 【0043】

再生時は、音声ストリーム # 0 はなくて、音声ストリーム # 1 の方を復号して再生する。ただし、音声ストリーム # 1 の再生タイミングは、故意に少し過去にずらしているので、再生時に戻す必要がある。一方、パソコンに接続された光ディスクドライブを介して、記録済みの動画ファイルを再生する場合は、音声ストリーム # 0 の方が再生される。すなわち、動画ファイルを一般的な M P E G ファイルとして再生する場合のために音声ストリーム # 0 を記録する。

#### 【0044】

上の構成により、プレイリスト再生時に音声をシームレス再生することが容易に実現可能になる。

#### 【0045】

##### (実施の形態 3)

実施の形態 1 との違いは、音声ストリーム # 0 のみ出し部分をユーザデータに格納するのではなく、 M P E G ファイルとは別のファイルとして記録して再生する点である。その他の構成は実施の形態 1 と同様であるものとする。

#### 【0046】

図 4 は本発明の実施の形態 3 にかかる A V データ記録再生装置における A V データの記録形態を示す。はみ出し部分 A のコピーである音声データと V O B U を交互に記録する。各音声データおよび V O B U はそれぞれ、音声ファイルおよび M P E G ファイルとして記録される。

#### 【0047】

再生時は、 V O B U # i まで再生した後で、 V O B U # ( i + 1 ) 以外の V O B U の再生に移る場合であっても、 V O B U # i および後続の音声データ # i までを読み出した後で、次に再生すべき V O B U のデータ読み出しを実施する。同時に呼び出したデータを複合して再生する。

**【0048】**

以上の様な構成により、プレイリスト再生時に音声をシームレス再生することが容易に実現可能になる。図4のAの部分の音声データがVOBU#iの末尾に配置されているので容易に獲得可能になるからである。

**【0049】****(実施の形態4)**

実施の形態3との違いは、音声ストリーム#0のはみ出し部分のみのコピーを音声ファイルに格納するのではなく、音声ストリーム#0の全部のコピーをMPEGファイルとは別のファイルに記録して再生する点である。また、コピーの記録先を対応するVOBUの後ろではなく、前に記録する点も異なる。その他の構成は実施の形態3と同様であるものとする。

**【0050】**

図5は本発明の実施の形態4にかかるAVデータ記録再生装置におけるAVデータの記録形態を示す。VOBU#iの映像に対応する音声データのコピーをVOBU#iの直前に音声データ#iとして記録する。

**【0051】**

再生時は、VOBU#iまで再生した後で、VOBU#(i+1)以外のVOBUの再生に移る場合に、VOBU#iを全て読み出す前に対応する音声データ#iに格納された音声データを復号することができるので音声をシームレス再生することが容易に実現可能になる。

**【0052】**

なお、本実施の形態4では対応するVOBUの前に音声データのコピーを記録したが、対応するVOBUの直後に記録しても良い。

**【0053】****(実施の形態5)**

実施の形態1との違いは図2のAの部分の音声データを、1つ前のVOBU内のデータとして記録して再生する点である。その他の構成は実施の形態1と同様であるものとする。

**【0054】**

図10は本発明の実施の形態5にかかるAVデータ記録再生装置におけるAVデータの記録形態を示す。VOBU#iに含まれる映像に対応する音声データのうち、VOBU#iに含まれない音声データ（図10のAの部分のデータ）のみを、VOBU#i内にAの部分専用のプライベートストリーム1（stream\_ID=0xB0）として記録する。

#### 【0055】

再生時は、VOBU#iまで再生した後で、VOBU#(i+1)以外のVOBUの再生に移る場合であっても、音声ストリーム#0に続けて、プライベートストリームの形で含まれている図10のAの部分の音声データを再生すれば、音声を途切れなくすることが容易に実現可能になる。

#### 【0056】

また、MPEGファイルの編集実施後も、音声データを容易にシームレス再生可能になる。2つのVOBUを結合した場合に、Aの部分の音声データも結合されるからである。

#### 【0057】

##### （実施の形態6）

実施の形態2との違いは1つのVOBUに対応する音声データ全体を、1つ前のVOBU内のプライベートストリームとして記録して再生する点である。その他の構成は実施の形態2と同様であるものとする。

#### 【0058】

図11は本発明の実施の形態6にかかるAVデータ記録再生装置におけるAVデータの記録形態を示す。VOBU#iに含まれる映像に対応する音声データのコピーがVOBU#(i-1)内の専用のプライベートストリーム1（stream\_ID=0xB0）として記録される。このプライベートストリーム1用のシステム・ターゲット・デコーダのバッファサイズは少なくとも音声データ2秒分を蓄積可能なサイズであるものとする。ここで2秒の意味は、VOBUに含まれる映像の最大の再生時間（1秒）とシステム・ターゲット・デコーダの最大再生遅延時間（1秒）を加算した数値である。

#### 【0059】

再生時は、VOBU#iまで再生した後で、VOBU#(i+1)以外のVOBUの再生に移る場合であっても、常にプライベートストリーム1に格納された音声データ#0のコピーの音声データを再生すれば、音声を途切れなくすることが容易に実現可能になる。

#### 【0060】

また、MPEGファイルの編集実施後も、音声データを容易にシームレス再生可能になる。2つのVOBUを結合した場合に、プライベートストリーム1に格納されたコピーの音声データも結合されるからである。

#### 【0061】

なお、本実施の形態において、プログラムストリームを前提としているが、MPEG1のシステムストリーム、MPEG2のトランSPORTストリームであっても良い。

#### 【0062】

なお、本実施の形態において、記憶媒体は相変化光ディスクであるものとしたが、例えばDVD-RAM、DVD-R、DVD-RW、DVD+RW等でも良く、MO、CD-R、CD-RW等の光ディスクやハードディスク等のディスク形状を有する記録媒体であれば何でも良い。また、半導体メモリであっても良い。

#### 【0063】

同様に、本実施の形態において、読み書きヘッドはピックアップとしているが、MOの場合はピックアップ及び磁気ヘッドとなり、またハードディスクの場合は磁気ヘッドとなる。

#### 【0064】

なお、本発明の実施の形態において、トランSPORTストリームは、MPEGを用いたデジタル放送規格に準拠した形式で合っても良い。また、MPEGを用いたデジタルデータ放送に準拠した形式であっても良い。

#### 【0065】

なお、本発明の実施の形態においては、AVデータ記録再生装置としたが、AVデータ記録装置またはAVデータ再生装置であっても良い。また、AVデータ

記録再生装置は、据え置き型の動画記録再生装置であっても、カムコーダであっても良い。

#### 【0066】

なお、本発明の実施の形態3において、MPEG2システム規格で規定されたシステム・ターゲット・デコーダを前提としたが、システム・ターゲット・デコーダデコーダの音声バッファサイズを大きくして、各VOBU内に対応する音声データが全てふくまれる様に記録しても良い。

#### 【0067】

なお、本発明の実施の形態において、プレイリスト再生時に音声が途切れなくなる方法を示したが、それでも厳密には音声1フレーム分以下の間だけ音声データが無いケースがある。これはVOBU#iから、後続のVOBU#(i+1)以外のVOBUへ移動する際に、音声のフレーム周期がちょうど合わない場合である（音声のフレーム周期が1秒で割り切れないことに起因する）。この1フレーム以下の音声データの欠落を防ぐには、図2のAの部分のデータに加えて、このデータに続く音声フレーム1個分のデータを実施の形態1、3、4、5において含めば良い。そして、これにより余分な音声データを含むことになるが、余分な部分は再生しないようにすれば良い。

#### 【0068】

なお、本実施の形態において、音声の圧縮方式は特に説明しなかったが、MPEGオーディオ、AAC、AC-3等が一般に使用される。なお、AC-3の場合は、VOBU内に格納される場合に、プライベートストリーム1(stream\_ID=0xB0)として格納される。この時、別のプライベートストリーム1と区別するために、サブストリームIDが先頭の1バイトに設けられて、区別される。実施の形態5、6で説明したプライベートストリームとAC-3用のプライベートストリームを区別して識別するために、サブストリームIDを用いても良い。

#### 【0069】

##### 【発明の効果】

以上のように本発明にかかるAVデータ記録再生装置によれば、プレイリスト

再生する場合に、シーンをまたぐ際に音声が途切れ難い様な A V データ記録再生装置を実現することが目的である。

【図面の簡単な説明】

【図 1】

本発明の実施の形態 1 にかかる A V データ記録再生装置の構成を示す図

【図 2】

本発明の実施の形態 1 にかかる A V データ記録再生装置における A V データの記録形態を示す図

【図 3】

本発明の実施の形態 2 にかかる A V データ記録再生装置における A V データの記録形態を示す図

【図 4】

本発明の実施の形態 3 にかかる A V データ記録再生装置における A V データの記録形態を示す図

【図 5】

本発明の実施の形態 4 にかかる A V データ記録再生装置における A V データの記録形態を示す図

【図 6】

従来の A V データ記録再生装置の構成図

【図 7】

従来の相変化光ディスクにリアルタイムで映像記録する場合の記録フォーマットを示す図

【図 8】

従来の相変化光ディスクにリアルタイムで映像記録する場合の記録フォーマットの物理配置を示す図

【図 9】

従来の相変化光ディスク上の記録内容が UDF 又は ISO／IEC 13346 ファイルシステムによって管理されている状態を示す図

【図 10】

本発明の実施の形態5にかかるAVデータ記録再生装置におけるAVデータの記録形態を示す図

【図11】

本発明の実施の形態6にかかるAVデータ記録再生装置におけるAVデータの記録形態を示す図

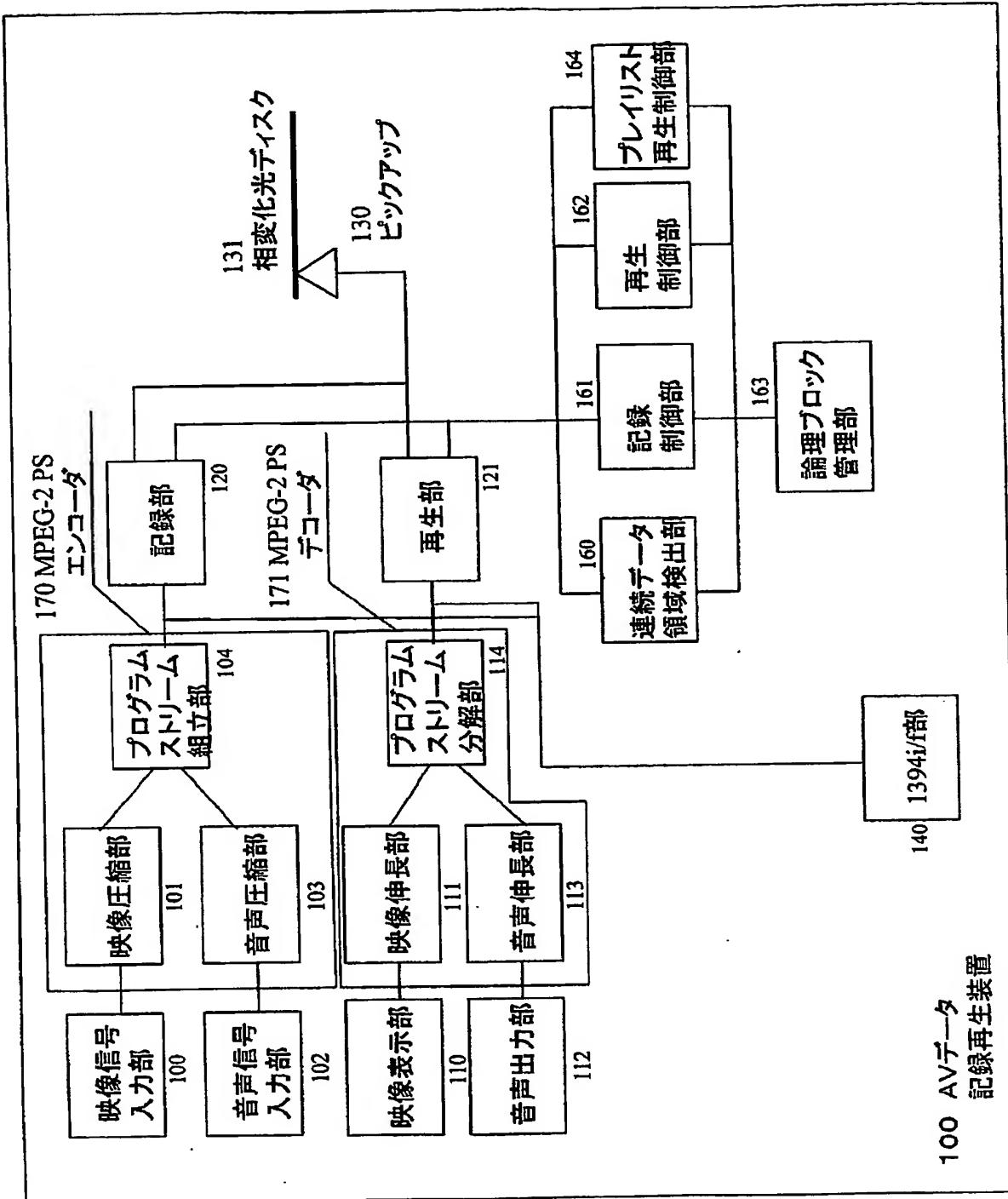
【符号の説明】

- 100 映像信号入力部
- 101 映像圧縮部
- 102 音声信号入力部
- 103 音声圧縮部
- 104 プログラムストリーム組立部
- 110 映像表示部
- 111 映像伸長部
- 112 音声出力部
- 113 音声伸長部
- 114 トランスポートストリーム分解部
- 120 記録部
- 121 再生部
- 130 ピックアップ
- 131 相変化光ディスク
- 160 連続データ領域検出部
- 161 記録制御部
- 162 再生制御部
- 163 論理ブロック管理部
- 164 プレイリスト再生制御部
- 140 1394インターフェース部
- 200 AVデータ記録再生装置

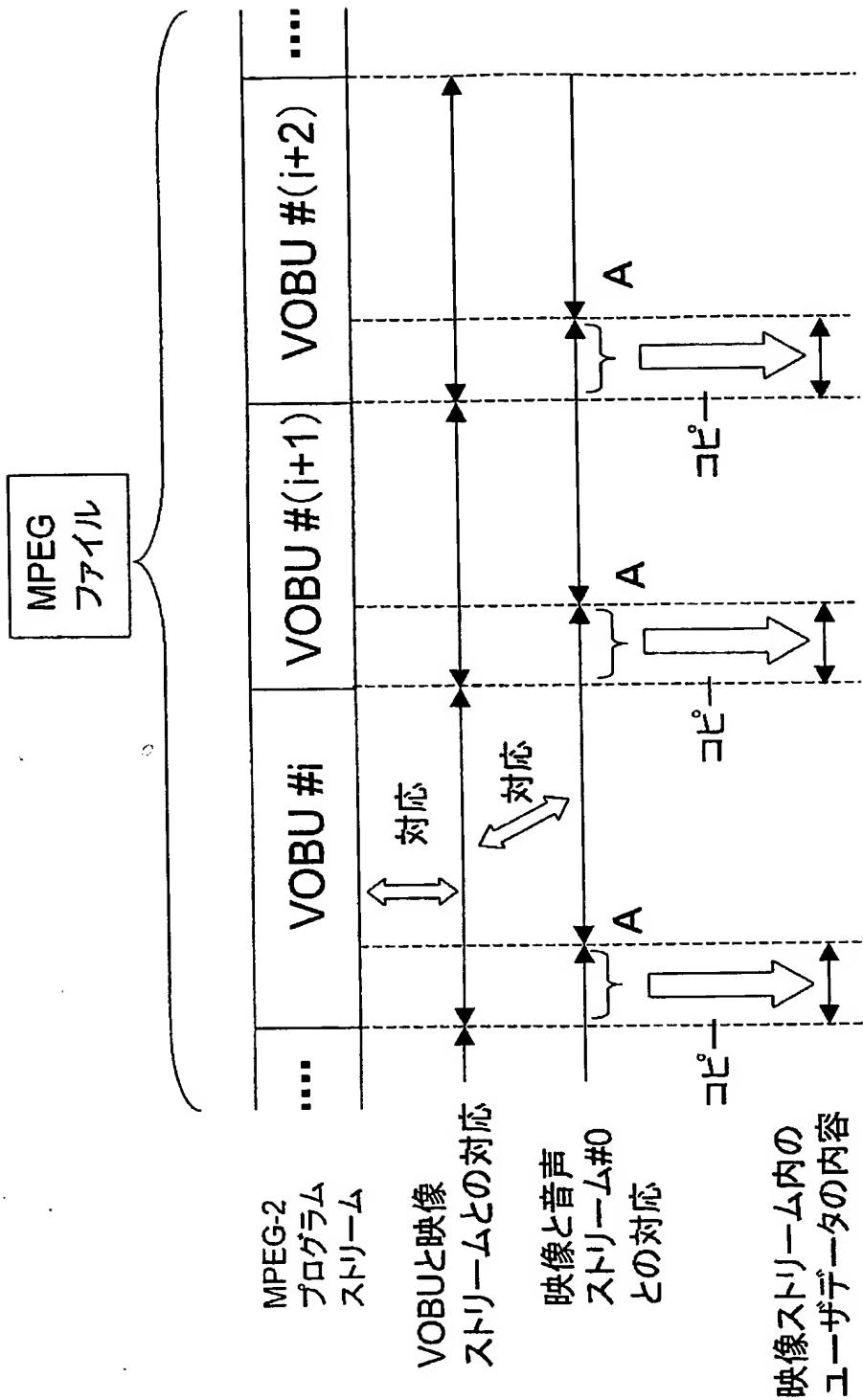
【書類名】

図面

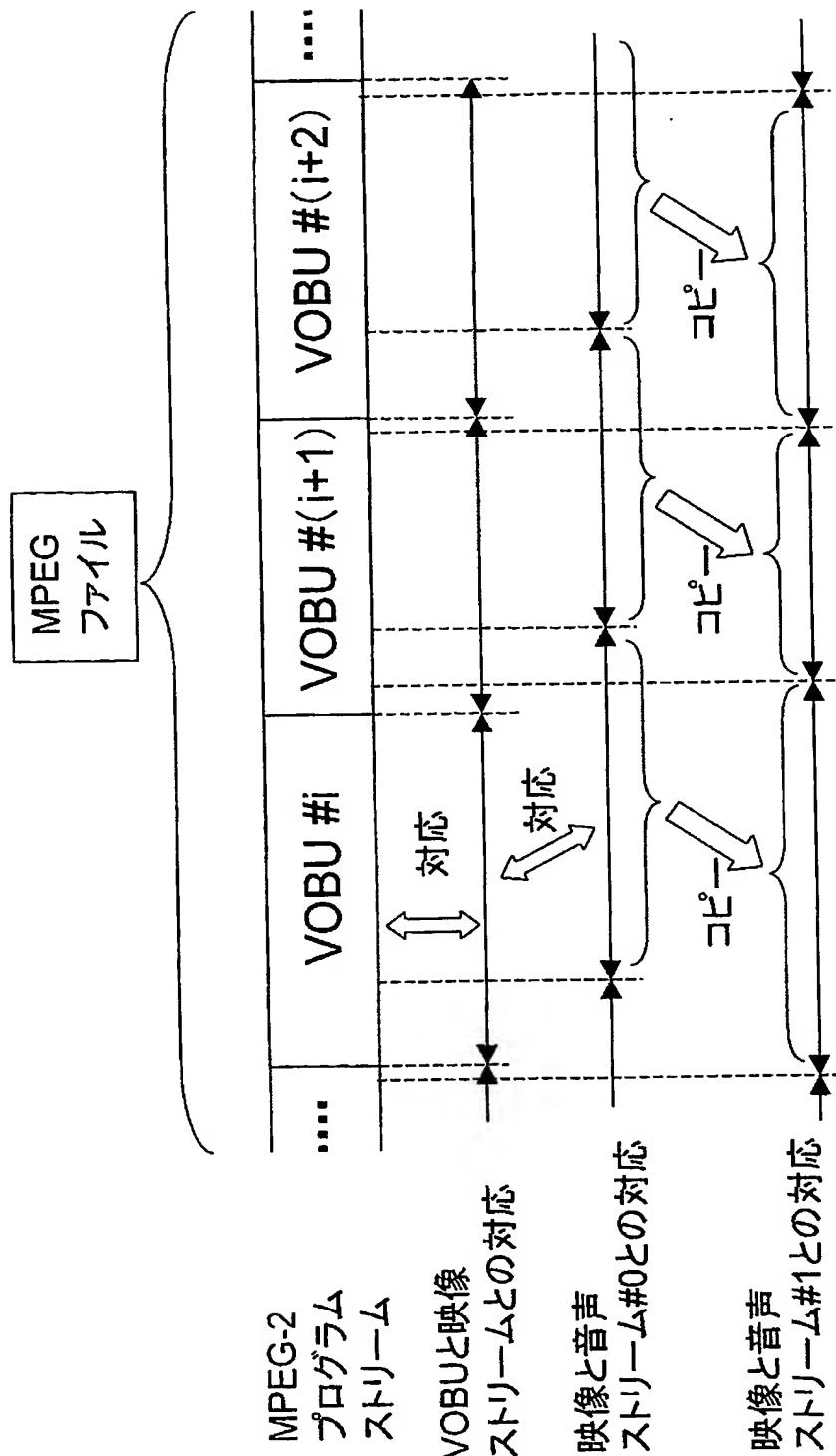
【図 1】



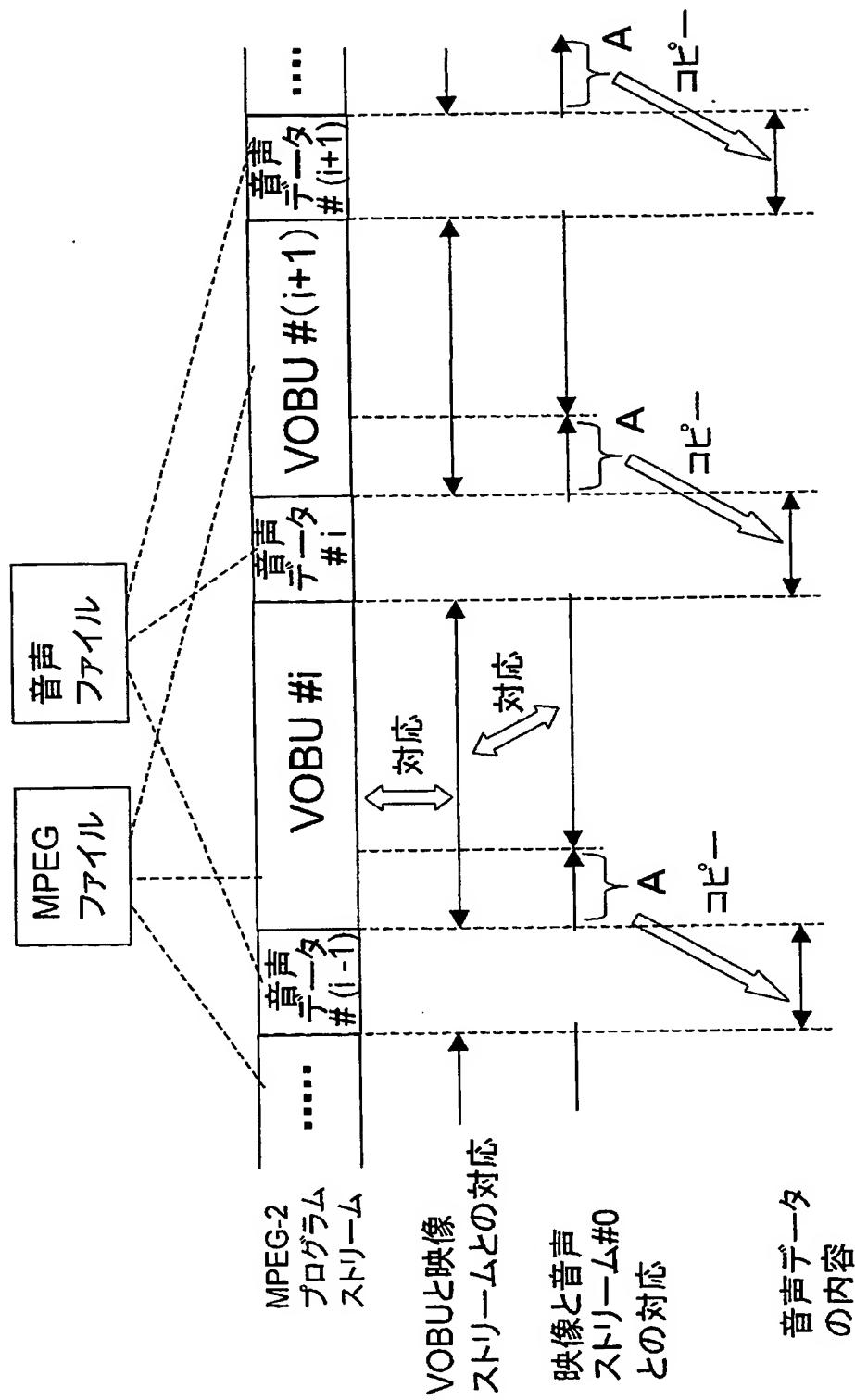
【図2】



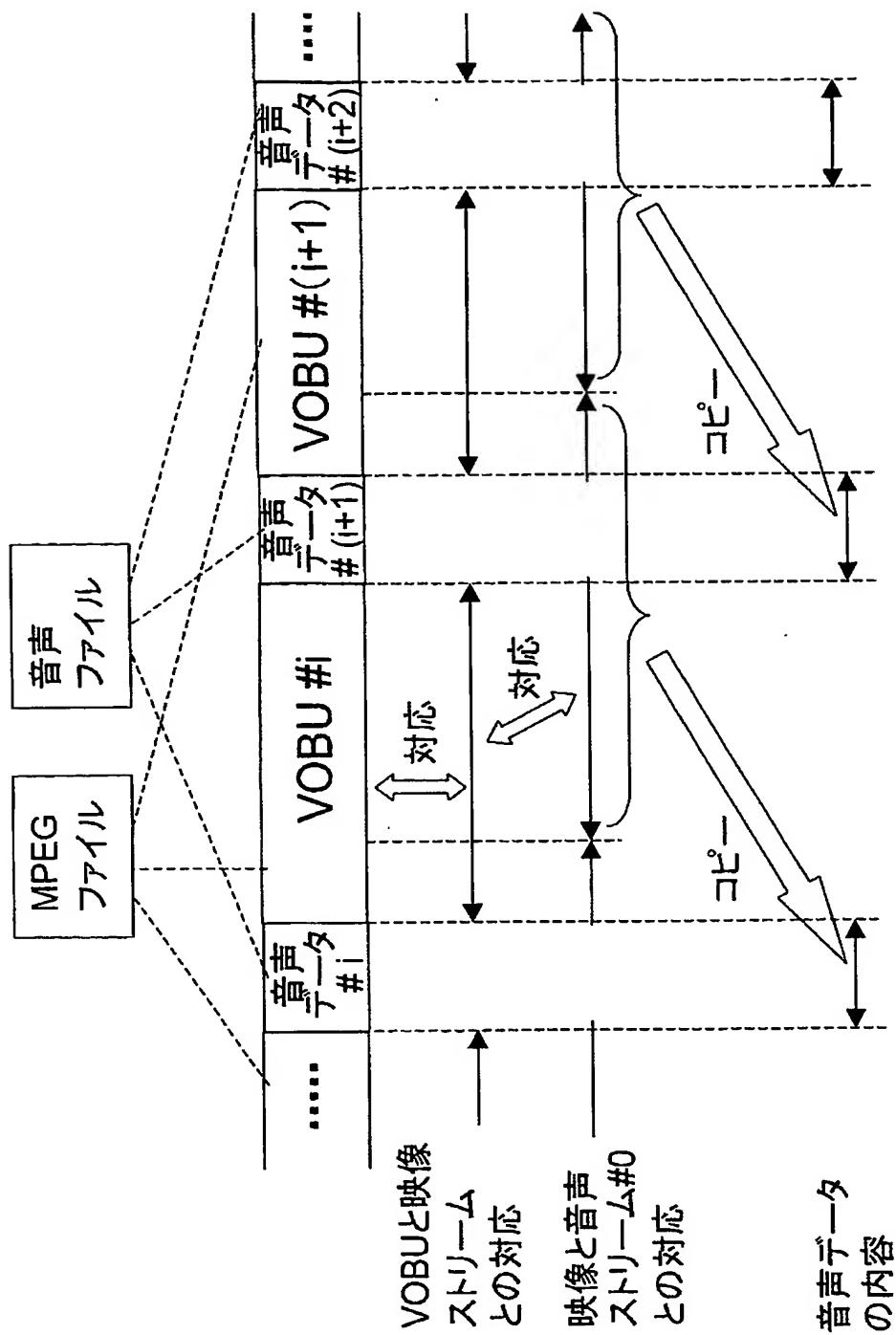
【図3】



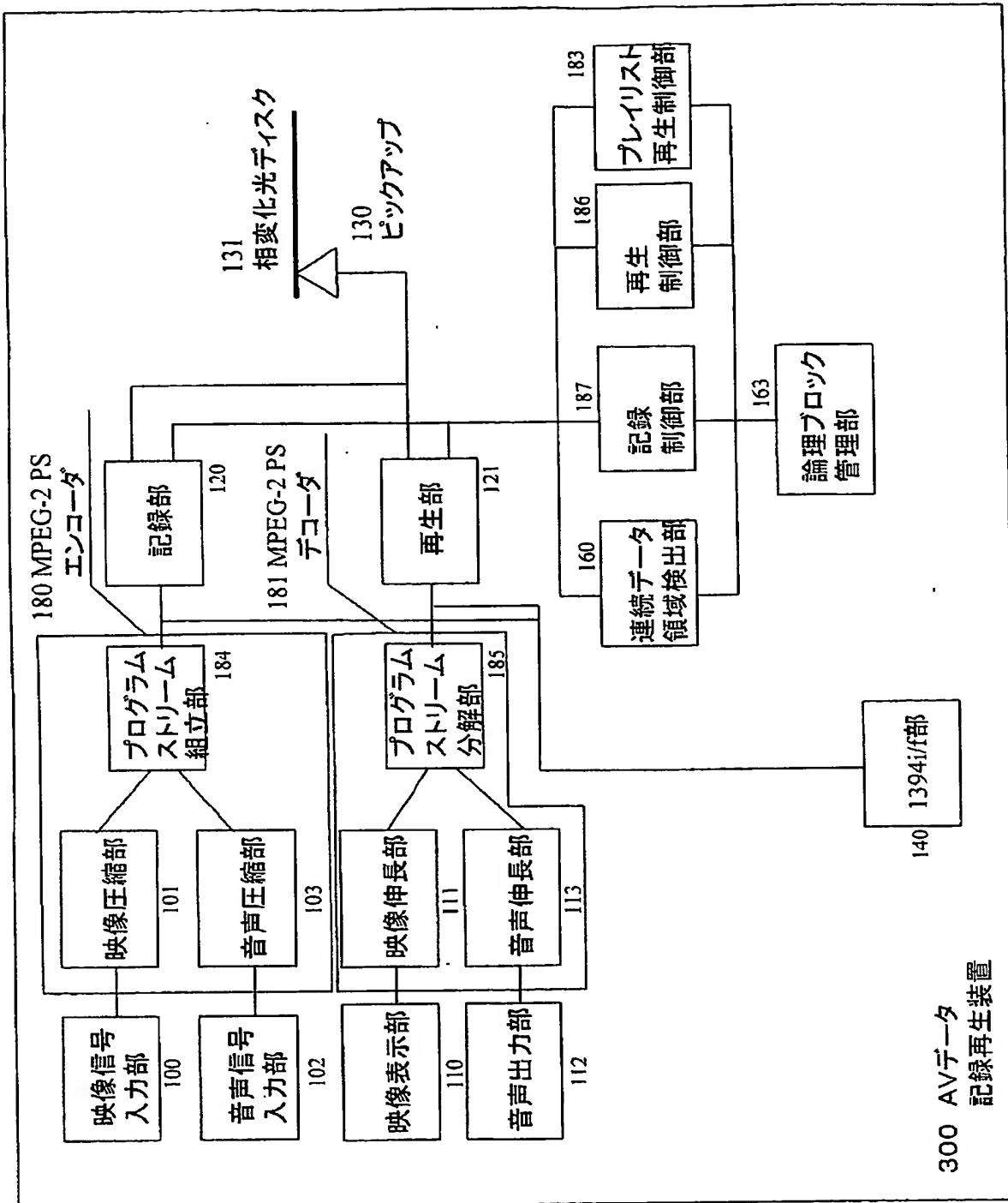
【図4】



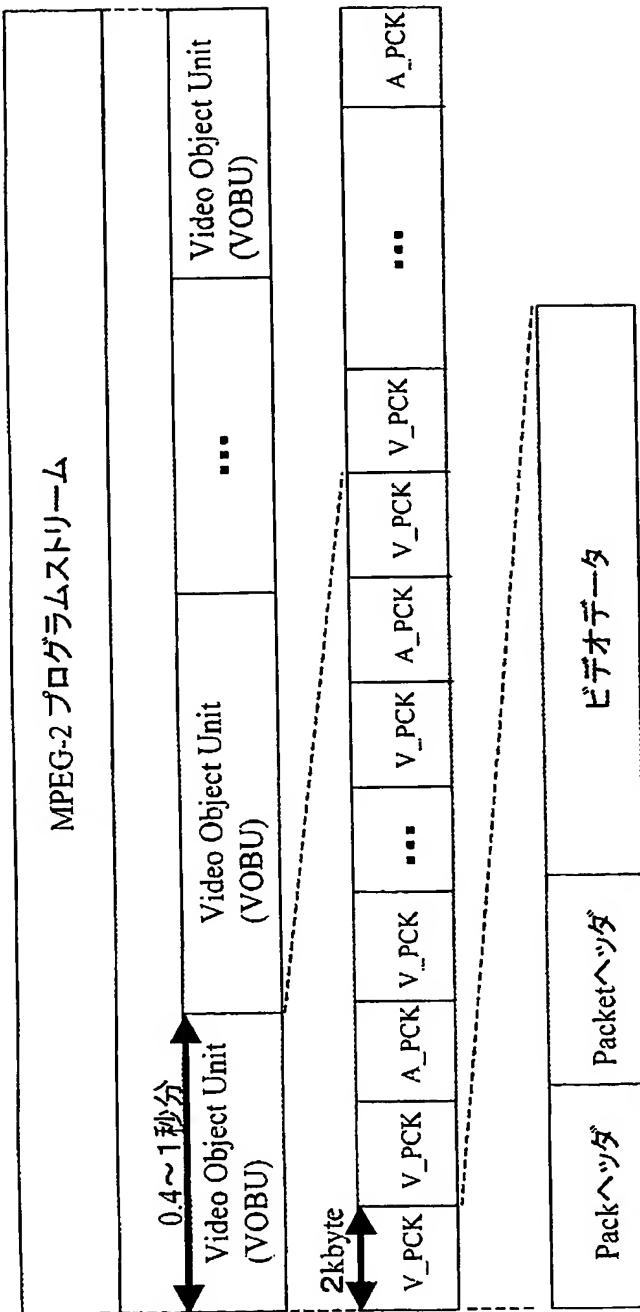
【図 5】



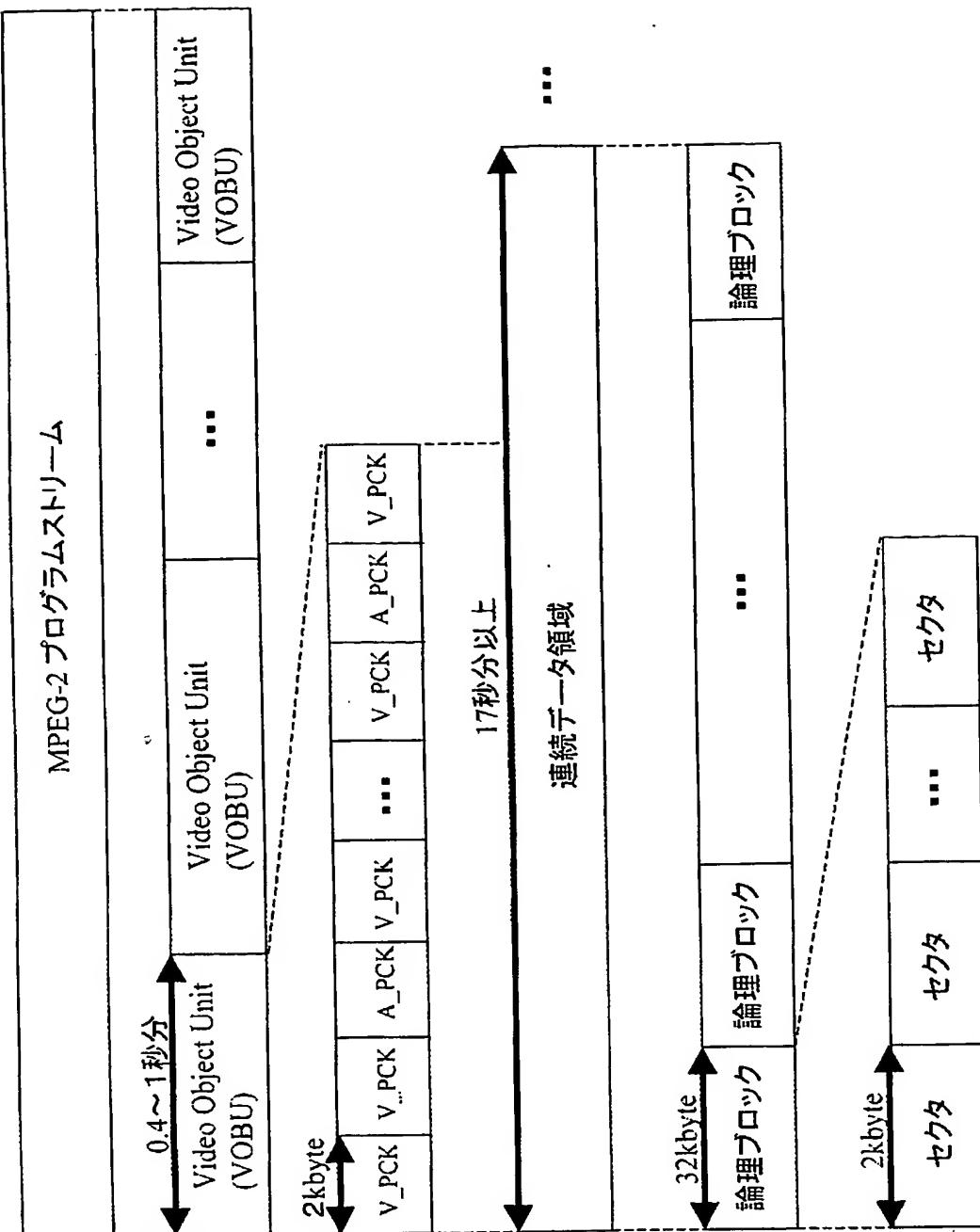
【図6】



【図 7】

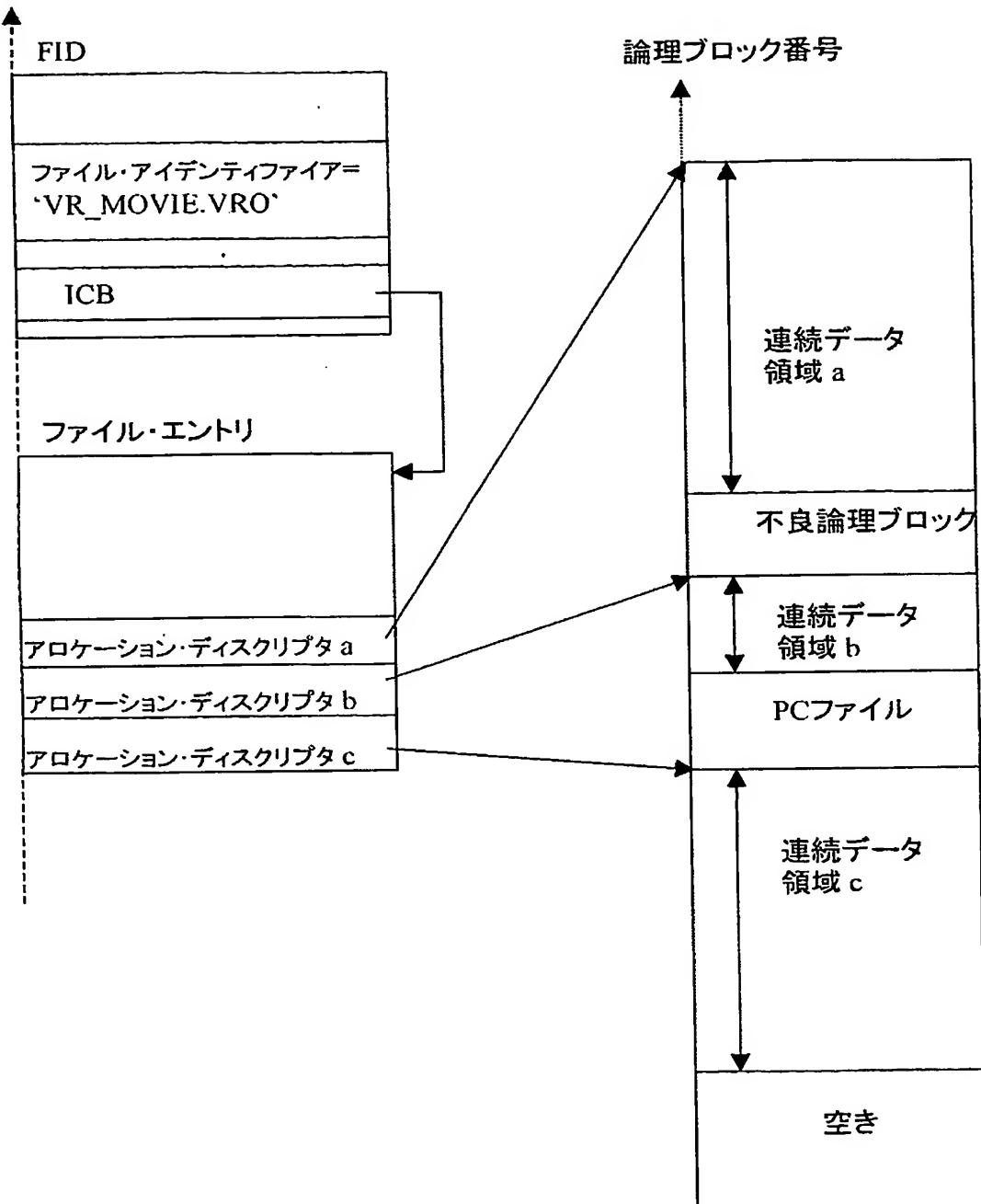


【図 8】

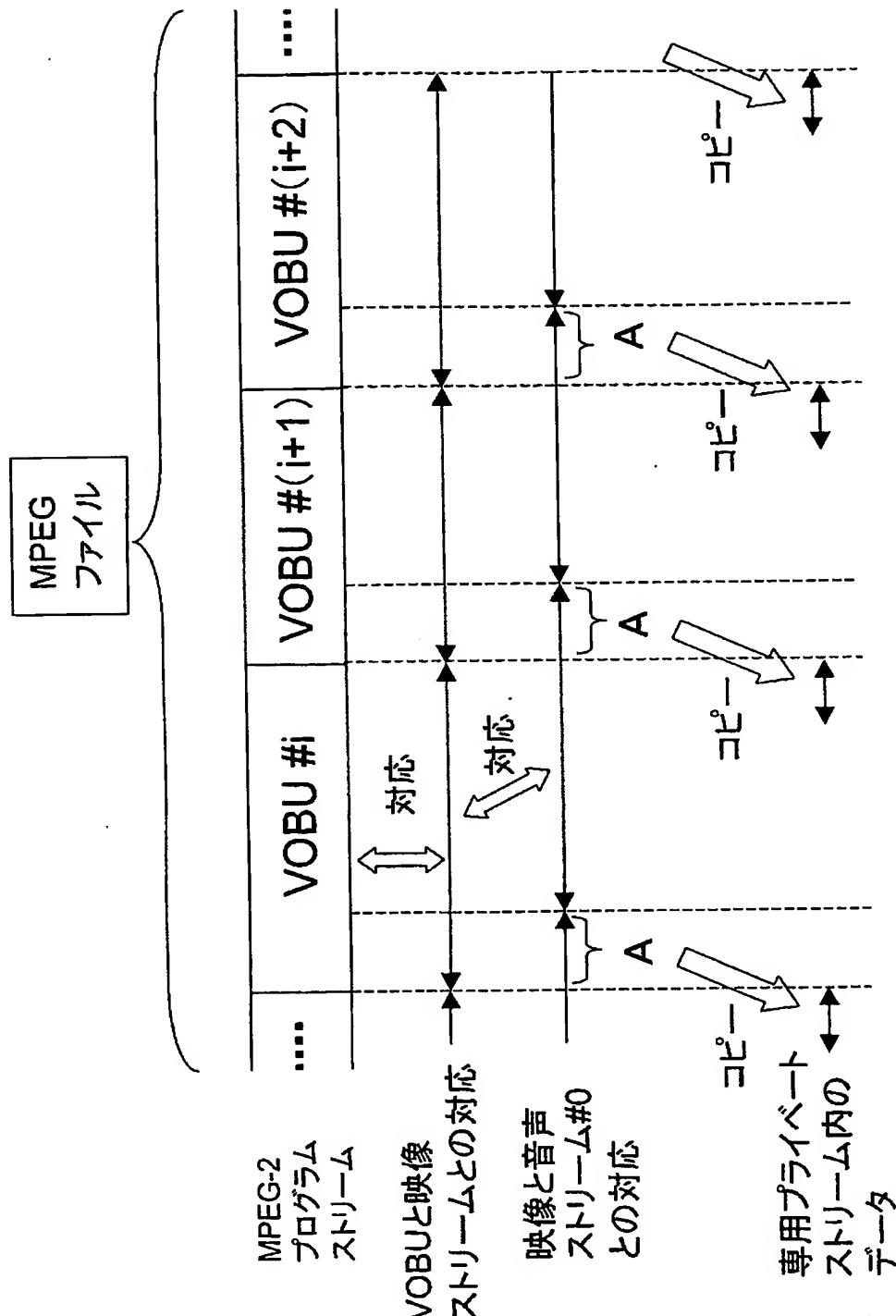


【図9】

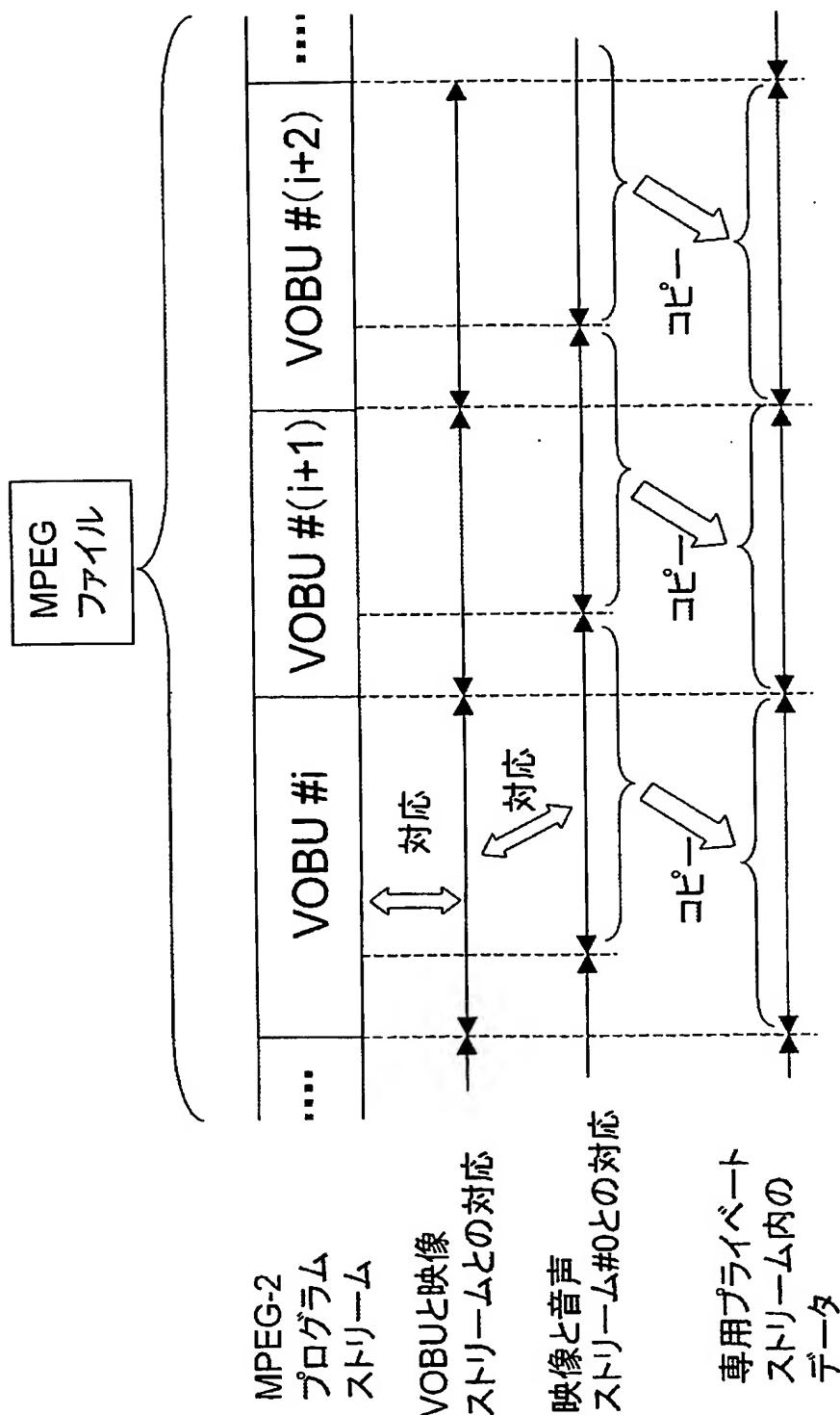
## 論理ブロック番号



【図10】



【図11】



【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 ディスク上に記録されたMPEGプログラムストリームに対してプレイリストを組んで再生する場合、音声が途切れるという問題があった。

【解決手段】 各VOBUの映像に対応する音声データのうち、VOBUに含まれない音声データを、VOBU間に挟んで別ファイルとして記録する。プレイリスト再生時において、あるVOBUから離れたVOBUの再生へ切り替える前に、切り替え前のVOBUの直後の後続する音声データ部分を読み出し、映像と共に再生しながら離れたVOBUを読み出して再生する。

【選択図】 図10

## 出願人履歴情報

識別番号 [000005821]

1. 変更年月日 1990年 8月28日

[変更理由] 新規登録

住所 大阪府門真市大字門真 1006 番地  
氏名 松下電器産業株式会社